



Projeto Fábrica de Games

Capacitação em desenvolvimento de *serious* games. Programação e modelagem 3D utilizando as ferramentas *Unity 3D*, *Blender* e *Gimp* para desenvolvimento de games para PC, Web e Android com foco no interesse público.

Pré-requisitos:

- Noção de programação estruturada e orientada a objetos.
- Estar cursando a partir do 3º semestre do curso.
- Recomendado estar cursando a disciplina de "Atividades curriculares de extensão" no caso de alunos de Engenharia de Computação.

Pré-inscrição do Projeto:

- Enviar um e-mail com nome, curso, matrícula e um texto resumido sobre o seu interesse em participar de um projeto de desenvolvimento de games.
- Data da pré-inscrição: De **18/03/2015** até dia **24/03/2015**.

Estrutura das atividades:

- Aulas de Modelagem 3D
- Projetos Reais de Modelagem 3D
- Aulas de Programação de Jogos
- Desenvolvimento de Jogos de Interesse Público

Capacitação presencial com orientação de integrantes do Grupo de Realidade Virtual da UFPA.

Informações:

Email para linc.revi@gmail.com, com assunto: "Fábrica de games"

Apresentação do Projeto:

Data: 25/03/2015, 15:00h

Local: Auditório do prédio de Engenharia Elétrica e Computação (Em frente ao LabCom 1).

